



REGLAMENTO

EL OBJETIVO DEL JUEGO ES CONSEGUIR LOS 7 DONES DEL ESPÍRITU SANTO

Los jugadores deberán responder correctamente las consignas y preguntas para poder avanzar en el juego.

EL JUEGO

Preparación

Se ubica el tablero de juego en el centro, un peón por cada equipo en el casillero de inicio. El equipo que saque el número más alto comienza a jugar.

Partida

Cada turno del juego consiste en tirar los dados y mover el peón.

Pregunta

Si el equipo contestó de manera correcta, vuelve a jugar un turno. Podrá jugar solo 2 turnos seguidos. Luego, aunque hubiera contestado correctamente, el turno pasará al equipo a su izquierda.

Si el equipo contestó de manera incorrecta, el turno pasa al equipo de la izquierda y el próximo turno lo comienza en el mismo casillero antes de tirar los dados

ELEMENTOS DEL JUEGO

Tablero

Casilleros básicos: hay cuatro colores de casilleros que representan las cuatro categorías de preguntas del juego.

Casillero "Dones del Espíritu Santo": Si el casillero tiene un fuego es que recibiste un Don del Espíritu Santo.



Tarjetas de preguntas

Existen cuatro categorías de consignas:



SECUENCIA: las tarjetas de esta categoría contienen cinco elementos que el equipo deberá ordenar según el criterio indicado.

ASOCIACIÓN: Contienen dos columnas de cinco elementos cada una. El equipo deberá unir un elemento de la primera columna con uno de la segunda columna según el criterio de asociación indicado en la tarjeta. Cada elemento tiene una sola asociación con la segunda columna.

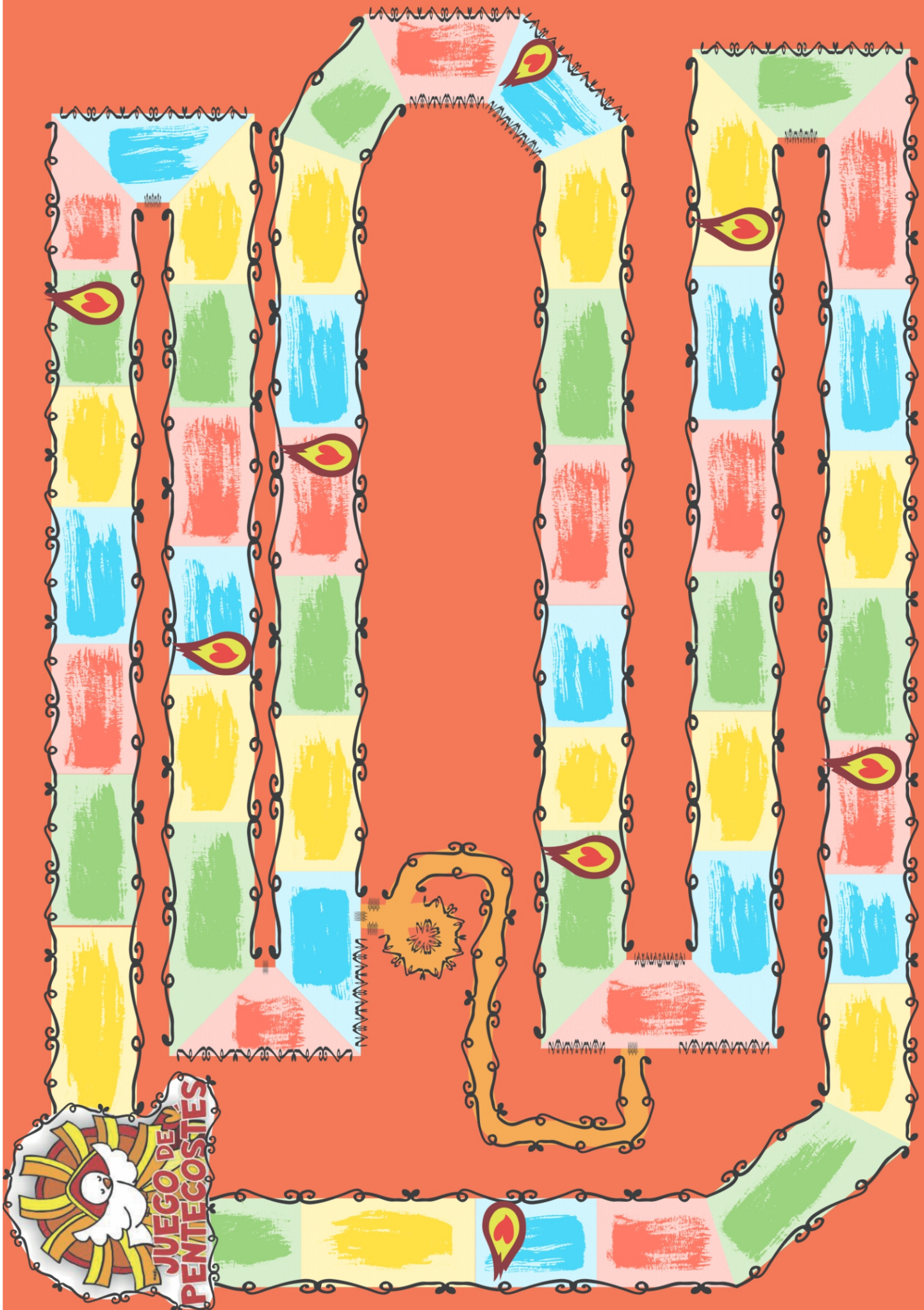


EN COMÚN: Las tarjetas de esta categoría contienen de 2 o 3 elementos. El equipo deberá encontrar la característica común a todos.



DIBUJAR: Las tarjetas de esta categoría contienen 1 palabra que deberá ser dibujada. El equipo tendrá que elegir a 1 de sus participantes para dibujar.





JUEGO DE PENTECOSTES

